МИНИСТЕРСТВО ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ,

СВЯЗИ И МАССОВЫХ КОММУНИКАЦИЙ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ ИМ. ПРОФ. М.А. БОНЧ-БРУЕВИЧА» (СПбГУТ)

Санкт-Петербургский колледж телекоммуникаций им. Кренкеля

##### Лабораторно-практическая работа № 19

по профессиональному модулю

**ПМ.01 «ПРИКЛАДНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ»**

Студент гр. 502\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Савва В.И.

(подпись)

Проверил \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А. В. Параничев

(оценка и подпись)

Санкт-Петербург

2022 год

**Выполнение препроцессинга** **на языке C#**

#if DEBUG

#warning "DEBUG mode enabled!!!"

#define DEBUG32

#define DEBUG64

#elif TEST

#warning "TEST mode enabled!!"

#define DEBUG32

#define DEBUG64

#define TEST32

#define TEST64

#elif RELEASE

#warning "RELEASE mode enabled!"

#define RELEASE32

#define RELEASE64

#else

#error "User error!!! Switch on DEBUG, TEST or RELEASE mode!!!"

#endif

#if DEBUG32

#undef TEST64

#endif

using System;

namespace Preprocessing

{

public class Program

{

public static void Main()

{

int num = 11; // номер варианта

string[] def\_data = new string[6];

def\_data[0] = "DEBUG32";

def\_data[1] = "DEBUG64";

def\_data[2] = "TEST32";

def\_data[3] = "TEST64";

def\_data[4] = "RELEASE32";

def\_data[5] = "RELEASE64";

for (int i = num % 100; i < num % 100 + 5; i++)

{

int index = (num + i) % 5;

switch (index)

{

case 0:

#if DEBUG32

Console.WriteLine("i = {0}, index = {1}: #if: {2} defined!)", i, index, def\_data[index]);

#endif

break;

case 1:

#if DEBUG64

Console.WriteLine("i = {0}, index = {1}: #if: {2} defined!)", i, index, def\_data[index]);

#endif

break;

case 2:

#if TEST32

Console.WriteLine("i = {0}, index = {1}: #if: {2} defined!)", i, index, def\_data[index]);

#endif

break;

case 3:

#if TEST64

Console.WriteLine("i = {0}, index = {1}: #if: {2} defined!)", i, index, def\_data[index]);

#endif

break;

case 4:

#if RELEASE32

Console.WriteLine("i = {0}, index = {1}: #if: {2} defined!)", i, index, def\_data[index]);

#endif

break;

case 5:

#if RELEASE64

Console.WriteLine("i = {0}, index = {1}: #if: {2} defined!)", i, index, def\_data[index]);

#endif

break;

}

}

}

}

}

Коментарии